

Anneks

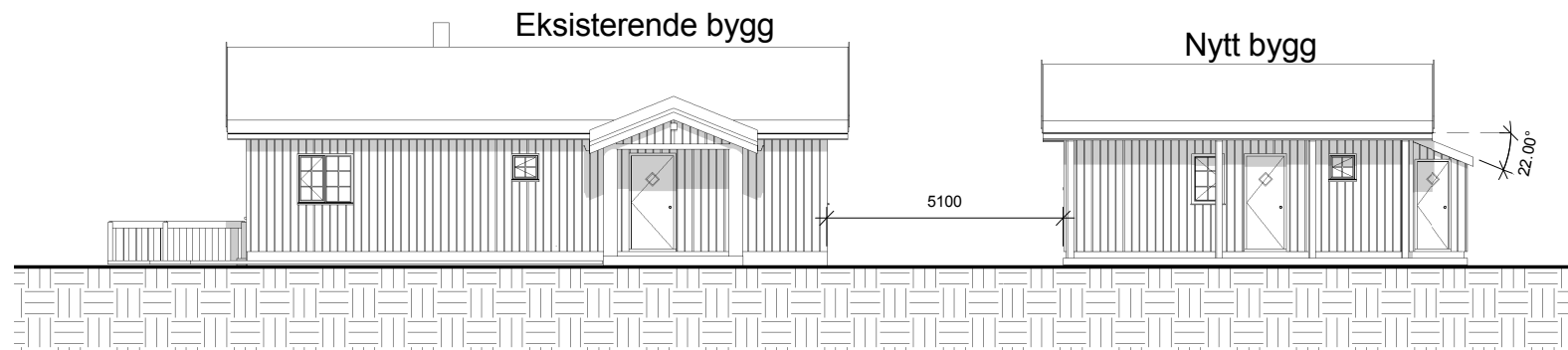
Roger Samdal
 Ulvhildvegen 53, 2940 Heggenes
 GNR: 23 BNR: 37
 Vestre Slidre Kommune

Oversiktsbilde

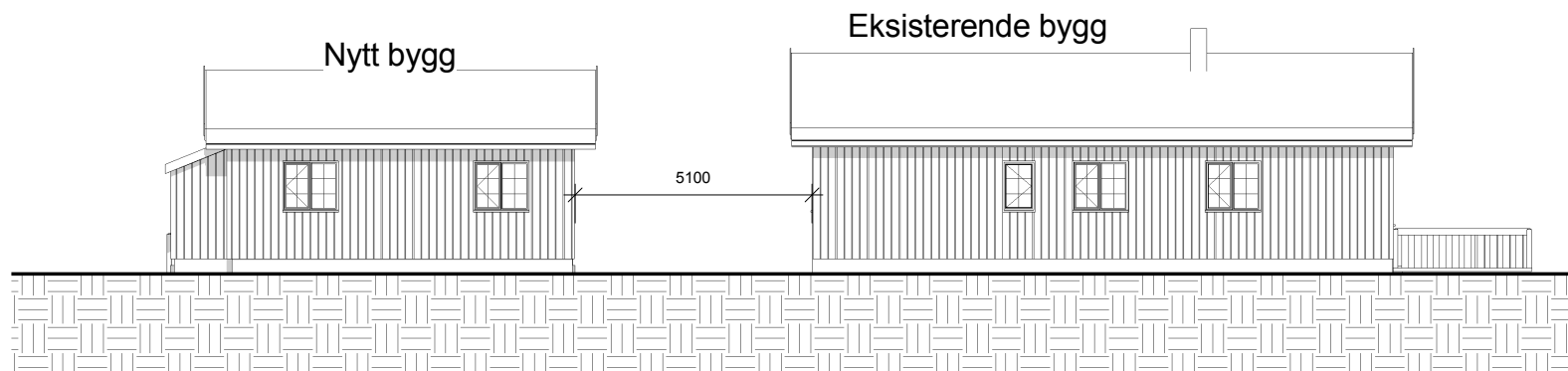
Tegningsnummer	1
Dato	1.5.2017
Tegnet av	R. Samdal
BYA / BRA	39 / 33.6

1a

Skala :



Fasader Sør/Vest



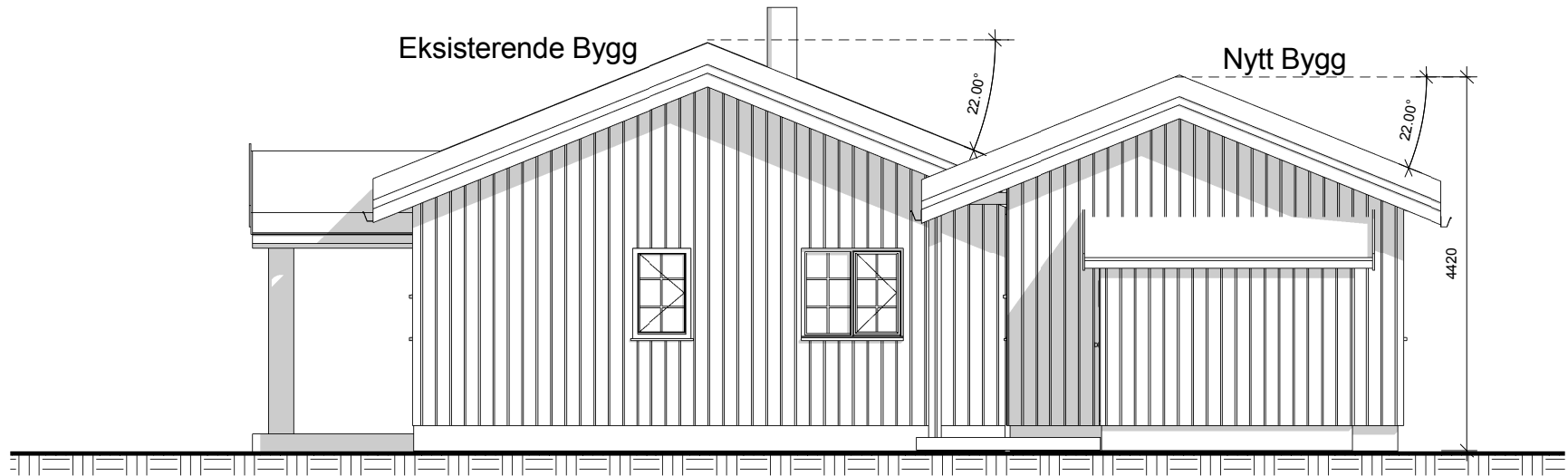
Fasader Nord/Øst

Anneks

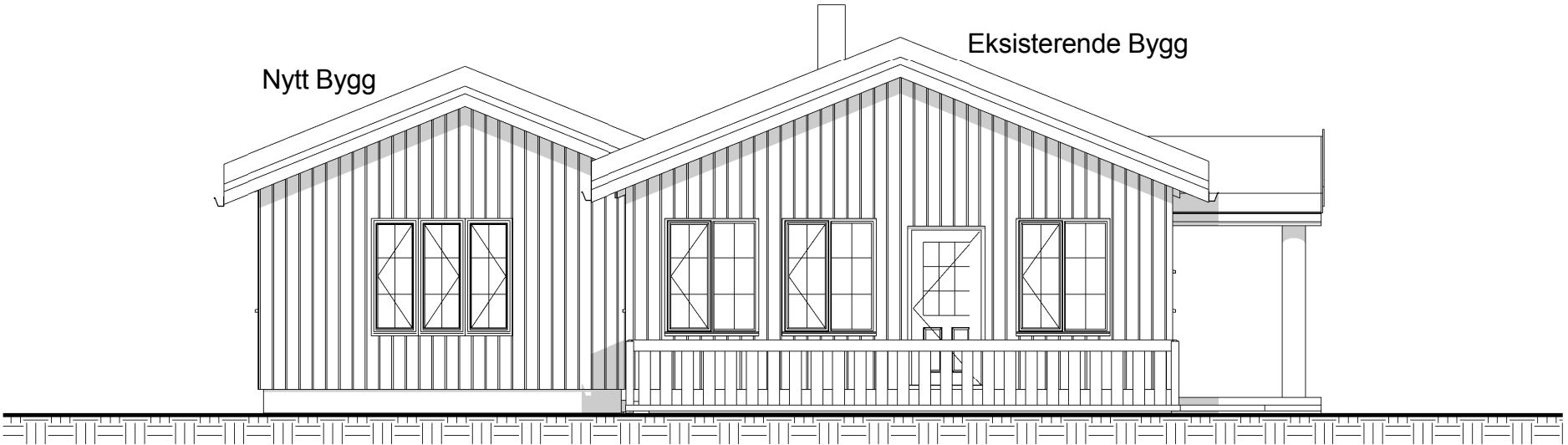
Roger Samdal
 Ulvhildvegen 53, 2940 Heggenes
 GNR: 23 BNR: 37
 Vestre Slidre Kommune

Fasader

Tegningsnummer	1	2a
Dato	1.5.2017	
Tegnet av	R. Samdal	
BYA / BRA	39 / 33.6	Skala : 1 : 100



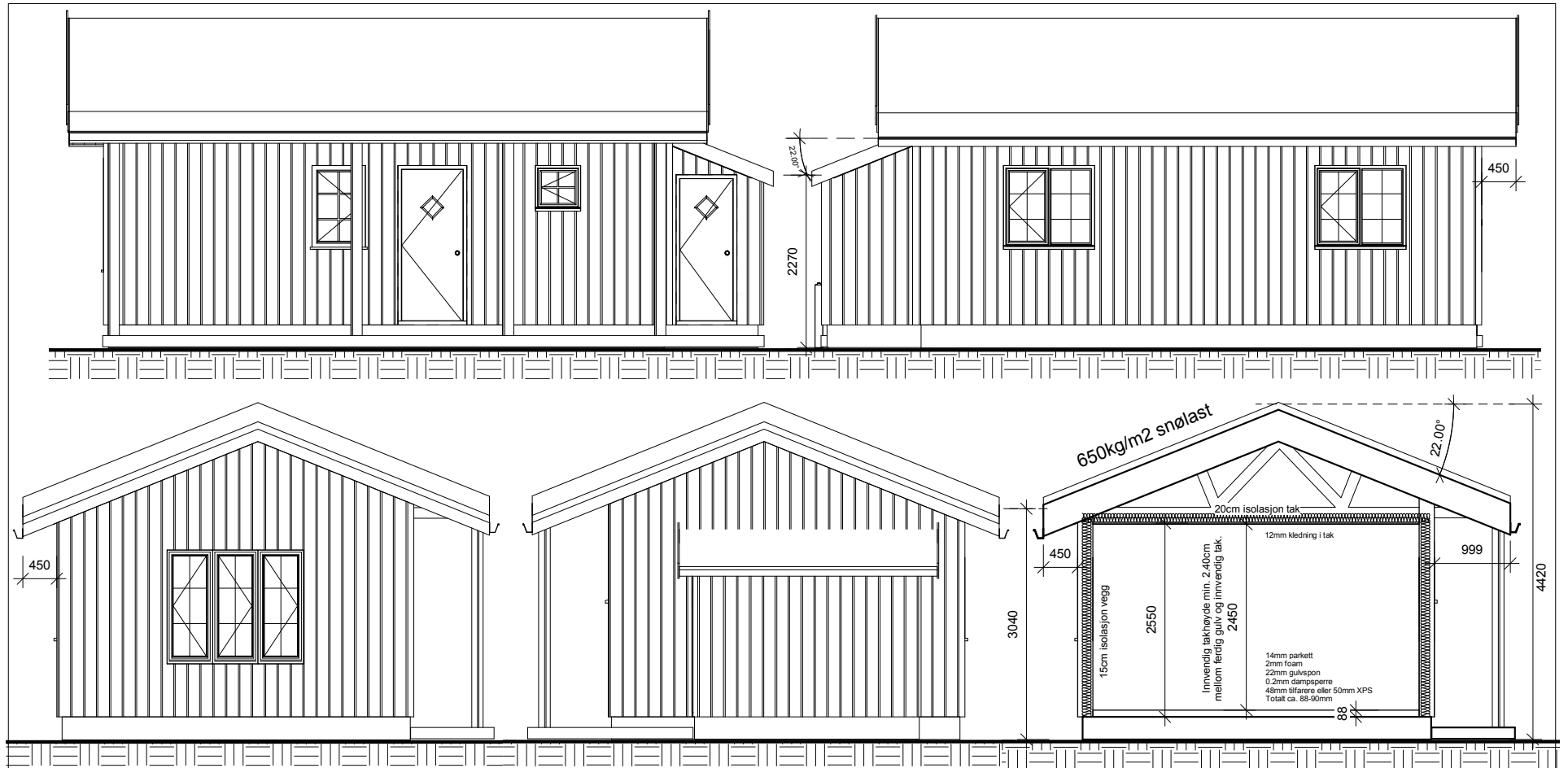
Fasader Sør/Øst



Fasader Nord/Vest

Anneks

Roger Samdal Ulvhildvegen 53, 2940 Heggenes GNR: 23 BNR: 37 Vestre Slidre Kommune		Fasader Side	
Tegningsnummer	1	3a	Skala : 1 : 50
Dato	1.5.2017		
Tegnet av	R. Samdal		
BYA / BRA	39 / 33.6		



TAK :
 Konstruksjon med kaldt, luftet loft
 Takstoler dimensjonert for 650kg/m² snølast og torv
 22 graders vinkel
 Fluenetting under takutstikk
 Klargjort for torv (Isola takbelegg + Platon Xtra)
 Icopal takrenner, svart. (avrenning på sør/øst vegg)

YTTERVEGG:
 148x48 Stendere
 Ca. 2.55m høyde vegg råbygg før gulv/tak inne
 Ca. 2.45m takhøyde inne etter ferdig gulv og tak
 12mm asfaltplater vindsperre
 Utlekting + musebånd
 Stående tømmermannskledning

GULV :
 Ikke en del av leveransen.

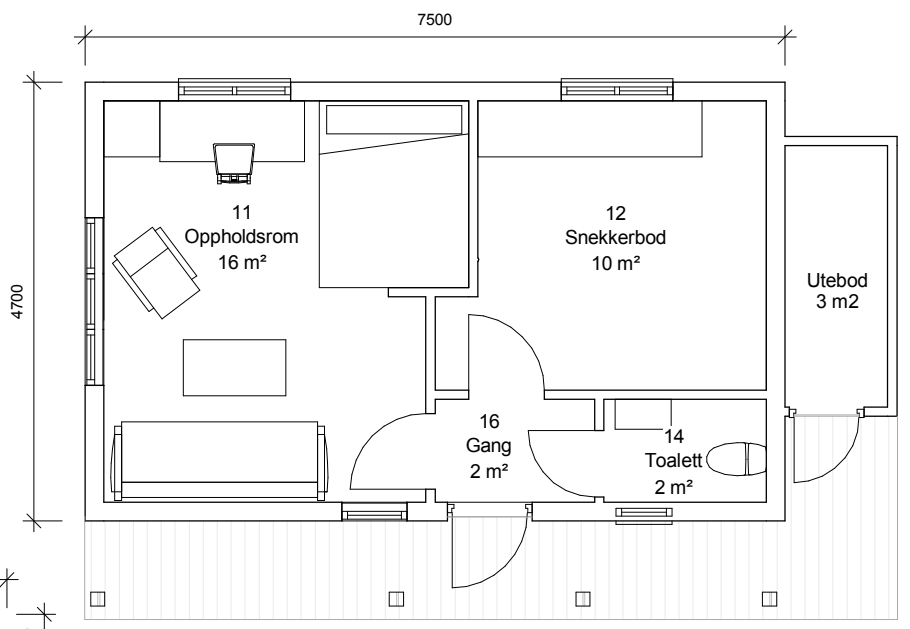
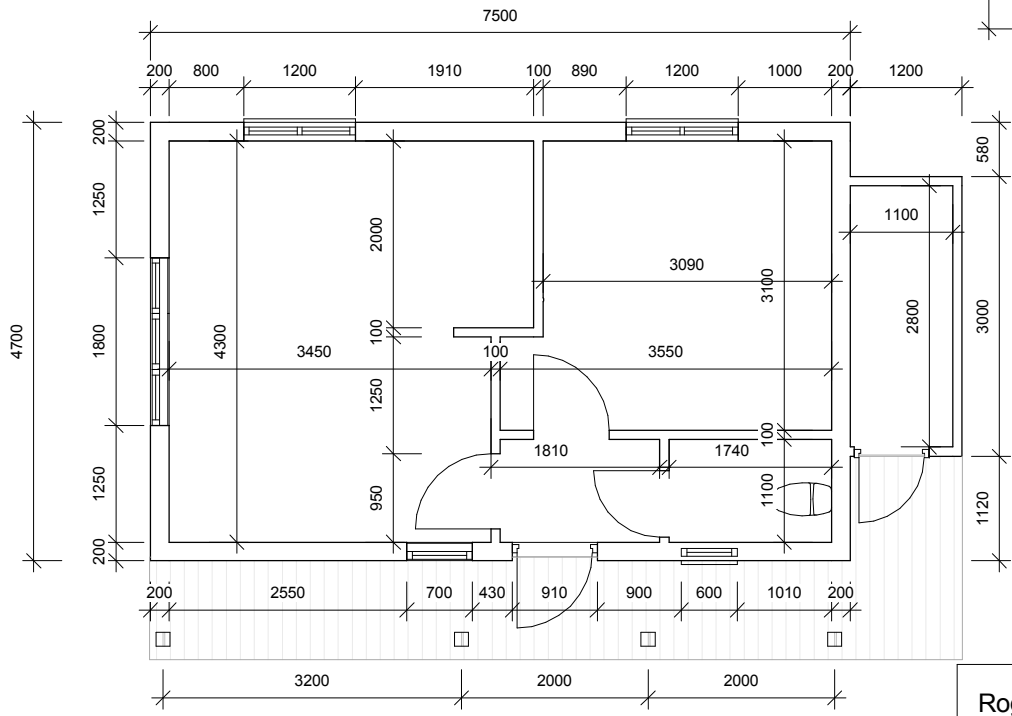
GRUNNMUR :
 Jackon Ringmur eller tilsvarende

Anneks

Roger Samdal
 Ulvhildvegen 53, 2940 Heggnes
 GNR: 23 BNR: 37
 Vestre Slidre Kommune

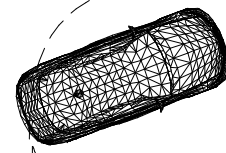
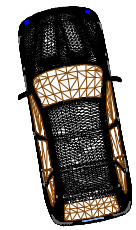
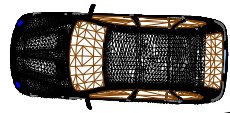
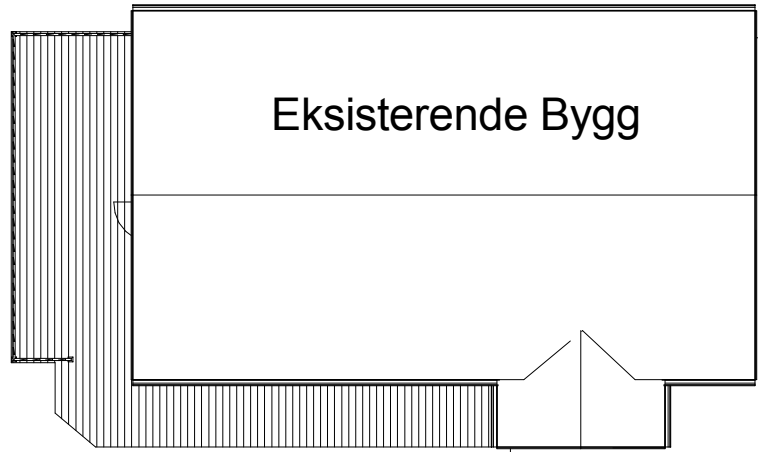
Anneks Detaljer Råbygg

Tegnings nummer	1	2b
Dato	1.5.2017	
Tegnet av	R. Samdal	
BYA / BRA	39 / 33.6	Skala : 1 : 50



Anneks

Roger Samdal Ulvhildvegen 53, 2940 Heggnes GNR: 23 BNR: 37 Vestre Slidre Kommune		Plantegning	
Tegnings nummer	1	4a	Skala : 1 : 50
Dato	1.5.2017		
Tegnet av	R. Samdal		
BYA / BRA	39 / 33.6		



Eksisterende
parkering

Anneks

Roger Samdal
Ulvhildvegen 53, 2940 Heggenes
GNR: 23 BNR: 37
Vestre Slidre Kommune

Anneks Område

Tegningsnummer	1	5a
Dato	1.5.2017	
Tegnet av	R.Samdal	
BYA / BRA	39 / 33.6	Skala : 1 : 100

